

ПРИЛОЖЕНИЕ № 1  
к приказу ГБУ ДО РЦ «Вега»  
от 27.01.2025 № 74 – О



**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении историко-краеведческого квиза**

г. Нижний Новгород  
2025 г.

## **1. Общие положения**

1.1. Настоящее положение определяет цель, задачи, регламент, порядок и условия проведения историко-краеведческого квиза (далее – Игра). Игра проводится в соответствии с планом работы структурного подразделения Центр детского и юношеского туризма и краеведения на 2024-2025 учебный год, утвержденного приказом директора ГБУ ДО РЦ «Вега» от 15 июля 2024 года № 490–О.

1.2 Игра посвящена истории Нижнего Новгорода и Нижегородской области.

## **2. Цель и задачи**

Цель: повышение уровня патриотического и гражданского воспитания детей и молодежи Нижегородской области, стимулирование интереса к углубленному изучению истории родного края с помощью игровой технологии и технологии активного обучения.

Задачи:

- создать условия для развития новых досуговых форм работы с молодёжью;
- привлечь молодежь к участию в мероприятиях, направленных на повышение интеллектуального уровня;
- стимулировать развитие гражданско-патриотического воспитания в молодёжной среде через организацию интеллектуального мероприятия;
- развить умения и навыки работы в команде;
- расширить и углубить знания учащихся по истории родного края.

## **3. Организаторы**

3.1. Организатором Игры является структурное подразделение «Центр детского и юношеского туризма и краеведения» государственного бюджетного учреждения дополнительного образования «Региональный центр выявления, поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи «Вега».

3.2. Организаторы определяют порядок проведения и регламент Игры, порядок награждения победителей и участников конкурса.

## **4. Порядок и условия проведения**

4.1. Игра проводится в очном формате;

4.2. От одной образовательной организации может быть представлена только 1 команда;

4.3. Численность команды до 4 человек;

4.4. К участию в Игре допускаются команды, состоящие из школьников 8–11 классов, студентов СПО в возрасте до 17 лет;

4.5. Регистрация команд из Нижегородской области по ссылке (26 февраля): <https://vega52.ru/tourism/registraciya-komand-nizhegorodsk2>

4.6. Регистрация команд из Нижнего Новгорода по ссылке (27 февраля): <https://vega52.ru/tourism/registraciya-komand-nizhegorodsk3>

4.7. Регистрация участников на навигаторе дополнительного образования по ссылке: <https://vega52.ru/events/istoriko-kraevedcheskiy-kviz3>

4.8. Количество команд-участников игры – не более 30;

4.9. Регистрация закрывается после набора 30 команд. После закрытия регистрации на почту руководителя, указанную при регистрации команды, придет письмо-подтверждение об участии в Игре.

4.10. Сроки проведения:

- 26 февраля 2025 года – для команд из муниципалитетов области;
- 27 февраля 2025 года – для команд из г.о.г. Нижнего Новгорода.

4.11. Место проведения: г. Н. Новгород, проспект Гагарина, д. 23, корпус 1, (главное здание Фундаментальной библиотеки Нижегородского государственного университета им. Н. И. Лобачевского).

4.12. Регистрация участников с 09:00 до 10:00, окончание мероприятия в 13:00.

## 5. Регламент

5.1. Командам, предлагаются различные вопросы на логику и фактические знания по истории Нижнего Новгорода и Нижегородской области по блокам:

- История города с древнейших времен и до наших дней;
- Нижегородские промыслы;
- Персоналии и их биография;
- Горький в годы войны;
- Легенды Нижнего Новгорода и области;
- Достопримечательности Нижнего Новгорода и Нижегородской области;
- Нижний Новгород в наши дни.

5.2. В ходе Игры участники должны будут ответить на поставленные вопросы в условиях ограниченного времени.

5.3. Игра состоит из 7 раундов. В игре предусмотрен 1 перерыв – после 7 раунда.

**Раунд 1. Разминка.** 5 вопросов с 4 вариантами ответа по 30 секунд обсуждения каждый. За правильный ответ – 1 балл.

**Раунд 2. Найди общее.** 5 вопросов по 30 секунд обсуждения каждый. За правильный ответ – 1 балл.

**Раунд 3. Узнай по фото.** 5 вопросов по 30 секунд обсуждения каждый. За правильный ответ – 2 балла.

**Раунд 4. Правда/Ложь.** 5 вопросов по 30 секунд обсуждения каждый. За правильный ответ – 1 балл.

**Раунд 5. Музыка и кино.** 6 вопросов по 30 секунд обсуждения каждый. За правильный ответ – 2 балла.

**Раунд 6. Легенды Нижнего.** 5 вопросов по 30 секунд обсуждения каждый. За правильный ответ – 2 балла.

**Раунд 7. Финал.** 5 вопросов по 60 секунд каждый. За правильный ответ – 3 балла.

5.4. Во время игры запрещается пользоваться гаджетами. Штраф 10 баллов. В случае повторного нарушения, снятие команды с игры.

## 6. Подведение итогов Игры и критерии оценок

6.1. Оценка результатов команды и определение победителя производится организаторами Игры.

6.2. Критерии оценки:

№ по п/п	Название раунда	Количество баллов за 1 вопрос раунда	Максимальное количество баллов
1	<b>Раунд 1. Разминка</b>	1	5
2	<b>Раунд 2. Найди общее</b>	1	5
3	<b>Раунд 3. Узнай по фото</b>	2	10
4	<b>Раунд 4. Правда/Ложь</b>	1	5
5	<b>Раунд 5. Музыка и кино</b>	2	12
6	<b>Раунд 6. Легенды Нижнего</b>	2	10
7	<b>Раунд 7. Финал</b>	3	15
Максимальное количество баллов за игру: 62 б			

6.3. Условиями зачета ответа являются: абсолютно идентичные слова в ответе, в случае если позволена свободная формулировка ответа, то выражение по смыслу подходящее может быть зачтено, как ответ.

6.4. В случае если бланк с ответами или ответы переданы организаторам после исхода времени и повторения вопросов, организаторы оставляют за собой право не засчитывать ответы команды.

6.5. Бланки ответов выдаются команде непосредственно на игре.

## 7. Награждение участников

Победители Игры награждаются дипломами победителей и призеров, памятными сувенирами, участникам вручаются сертификаты участников.

## 8. Контактная информация

Координатор Игры: Жаббарова Гюзюль Рашидовна, педагог-организатор ГБУ ДО РЦ «Вега», контактный телефон: 8 (831) 234-02-57 (доб. 307), e-mail: [tourist@vega52.ru](mailto:tourist@vega52.ru)

---